

Giovanna Piccinno

DESIGN E TERRITORIO

'LA PIAZZA IN MANO' 2000.04 Carugo

DESIGN AND TERRITORY

B.D.P. 001 Design Marketing territoriale. Sviluppo urbano

Brand.Design.Program.

INDICE/CONTENTS

Premessa Foreword	Giovanna Piccinno	7
Design "scienza pratica" Design "practical science"	Alberto Seassaro	9
La ricerca design oriented come servizio al territorio Design oriented research as service to the local area	Flaviano Celaschi	13
Design e territorio Design and territory	Giovanna Piccinno	19
Amministrazione pubblica e sviluppo urbano Public Administration and urban development		
■ Al centro di Carugo At the centre of Carugo	Amministrazione comunale di Carugo	39
■ Il "Triangolo di Carugo" The "Carugo Triangle"	Mario Tagliabue, Sindaco di Carugo	45
Un caso di design territoriale A case of territorial design	Giovanna Piccinno	49
Pliazza come brand Town square as a brand	Marco Turinetto	57
Carugo. La piazza in mano Carugo. A square in your hands	Giovanna Piccinno	67
Il Laboratorio di Disegno Industriale e Ambientale A Laboratory of Environmental and Industrial Design		
■ Introduzione Foreword	Giovanna Piccinno	77
■ Le regole del gioco progettuale per un laboratorio didattico The rules of the design game for an educational laboratory	Adele Grumelli	81
Layout di progetto Project layout	Giovanna Piccinno	99
Progetto Agenzia Carugo Carugo Agency Project	Giovanna Piccinno	111
Project Financing Project Financing	Unità Tecnica Finanza di Progetto	115
Apparati Annexes		122

Design e territorio. La pubblicazione si prefigge di problematiche relative al tema del progetto dello sviluppo urbano attraverso le possibili dinamiche oggi praticabili e di verifica interpretative, strutture e comunicazione del design. Nella storia mondiale del design e del territorio, il design esprime significati profondamente diversi dalle epoche precedenti. In questo scenario di competizione urbana e territoriale che caratterizza la selezione della parte degli strumenti comunicativi e anche di questo settore, il design di città è elemento strategico e determinante per attrarre sia i pubblici, sia imprese. Il processo di design attuato a sistemi e l'applicazione massiccia delle sue regole sono in grado di definire strategie capaci di promuovere lo sviluppo territoriale. Ente pubblico, università, centro ricerca, didattica, consoci, aziende, opinione pubblica, "Carugo. La piazza in mano", opera coordinata, ha attivato e relativizzato queste diverse retate.

Design and territory. This publication aims at analysing in depth associated with projects dealing with urban and territorial design through the dynamics which are now viable and at verifying design in terms of interpretation, implementation and communication. In this scenario of competition between cities and territories, the meaning of design has taken on profoundly different meanings compared with previous historical periods. In this scenario of urban and territorial competition which characterizes the new market selection becomes one of the most effective and affordable sectors for communication. In this context the image - of towns and territories - becomes a strategic and fundamental element to attract people and the capital of companies. The design process which is able to define the rules of the game can generate strategies capable of marketing practices can define strategies that are able to generate a value which is a propeller of territorial development. Public bodies, universities, research centres, teaching, technical consultants, companies, public opinion, "Carugo. A square in your hands", a network of actors of research work, has spurred and established a network between all these players.

Giovanna Piccinno
Architetto, ricercatore di ruolo al Politecnico di Milano, Dipartimento MACC, Facoltà di Design, presso il gruppo di ricerca applicata con campo dell'architettura e del design.
Svolge attività di ricerca nel campo della progettazione urbana e territoriale, svolgendo nuove applicazioni e sviluppo prodotti. È responsabile, nell'Unità di Ricerca e Didattica "Luce e colore" della sezione Luce, rispetto ai luci e ai colori, del gruppo, coordinato Laboratori Didattici di Sintesi Finale. Ha fatto parte del gruppo di Ricerca Nazionale "Sistema Design Italia". È stata ricercatrice CNR.
È autrice di testi, fra cui: *Progetto Corporate Identity & Product Design* (1994), *Colour Design* (1995), *Lighting Design* (1997) e di saggi, fra cui: *Al servizio del design*, in *Sistema Design* Milano (1999), Milano, un sistema di relazioni, in *Milano distretto del design* (2000).

Giovanna Piccinno
Architect, researcher on the permanent staff at the Polytechnic School of Milan, MACC Department, Faculty of Design, where she performs teaching, and research activities. She investigates and develops projects in the field of urban development and urban design carrying out applied research with new applications and product development concerned. She is in charge, in the section "Light and colour", of the section "Final Synthesis". She has been working with the group of National Research "Sistema Design Italia". She was researcher at CNR. She has written various publications, among which: *Progetto Corporate Identity & Product Design* (1994), *Colour Design* (1995), *Lighting Design* (1997), and essays, including: *Al servizio del design*, in *Sistema Design* Milano (1999), *Milano, un sistema di relazioni*, in *Milano distretto del design* (2000).